

「えくせるであそぶ」 正誤表

該当箇所	誤	正																														
p. まえがき 第2段落3行目	小枝などの……	小枝などの																														
p.12 表2-1 セルC7	= C 8	= C 5																														
p.12 表2-1 セルD7	= D 9	= D 6																														
p.72 5行目	RAND() * Q7 * 2 - (07 - Q7)	RAND() * Q7 * 2 + (07 - Q7)																														
p.48 関数解説	ISERR	ISERROR (2ヶ所) 補足：ISERROR もISERR もExcel の関数として存在します。書式は同じ。違いは、ISERROR が『全てのエラーを検知』するのに対し、ISERR が『「#N/A!」以外のエラー値を検出』する点です。																														
p.83 2行目	「ツール」	「データ」																														
p.89 15行目	LARGE (D31, BD\$6:BD\$29)	LARGE (BD\$6:BD\$29, D31)																														
p.89 16行目	SMALL (D32, BD\$6:BD\$29)	SMALL (BD\$6:BD\$29, D32)																														
p.103 表12-6	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20px;"></th> <th style="width: 50px;">A</th> <th style="width: 50px;">B</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>ソナタ</td> <td>ワルツ</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>エチュード</td> <td>マーチ</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>アンプロンプチュ</td> <td>ラブソディー</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>ノクターン</td> <td>プレリユード</td> </tr> </tbody> </table>		A	B	1	ソナタ	ワルツ	2	エチュード	マーチ	3	アンプロンプチュ	ラブソディー	4	ノクターン	プレリユード	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20px;"></th> <th style="width: 50px;">Y</th> <th style="width: 50px;">Z</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7</td> <td>ソナタ</td> <td>ワルツ</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>エチュード</td> <td>マーチ</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>アンプロンプチュ</td> <td>ラブソディー</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>ノクターン</td> <td>プレリユード</td> </tr> </tbody> </table>		Y	Z	7	ソナタ	ワルツ	8	エチュード	マーチ	9	アンプロンプチュ	ラブソディー	10	ノクターン	プレリユード
	A	B																														
1	ソナタ	ワルツ																														
2	エチュード	マーチ																														
3	アンプロンプチュ	ラブソディー																														
4	ノクターン	プレリユード																														
	Y	Z																														
7	ソナタ	ワルツ																														
8	エチュード	マーチ																														
9	アンプロンプチュ	ラブソディー																														
10	ノクターン	プレリユード																														
p.106 14行目	G 6 =	E 6 =																														
p.106 16行目	列Eの商品Noは	列Gの商品Noは																														
p.106 19行目	E 6 =	G 6 =																														
p.227 ☒ 24-1	複合化	復号化																														
p.246 L.-5	コーヒープレイク < 4 > (p.115)	コーヒープレイク < 5 > (p.163)																														

p.263 表 C7-1		A	B	C	D		A	B	C	D	
	1	元の文字列					1	元の文字列			
	2	ABCABC	A	A			2	ABCDEF	D	D	
	3	BCABC	B	AB			3	ABCEF	A	DA	
	4	CABC	C	ABC			4	BCEF	B	DAB	
	5	ABC	B	ACB			5	CEF	F	DABF	
	6	AC	C	ACBC			6	CE	E	DABFE	
	7	A	A	ACBCA			7	C	C	DABFEC	
	8			生成した順列			8			生成した順列	
p.266 グラフタイトル	1年後 <u>太郎丸君</u> の損得評価グラフ					1年後 <u>太郎君</u> の損得評価グラフ					